

## 競叫及負性賭倍

### 1. 1♣ - (1♥) :

Pass = 0-5 大牌點, 亦可持 6+ 大牌點懲罰敵方♥ (trap pass)

X = 負性 (不是懲罰), 6+ 大牌點, 一般沒有 4 張♠

1♠ = 6+ 大牌點, 4+ 張♠, 迫叫一圈

1NT = 6-10 大牌點, 有♥擋張, 一般沒有 4 張♠, 不迫叫

2♣ = 6-10 大牌點, 4+ 張♣, 不迫叫

2♦ = 6-10 大牌點, 6+ 張♦, 不迫叫 (Alert!)

2♥ = 13+ 大牌點, 有♣支持, 迫叫成局 (Alert!)

2♠ = 0-5 大牌點, 6 張♠, 阻塞叫 (Alert!)

2NT = 11-12 大牌點, 有♥擋張, 邀請成局

3♣ = 6-9 大牌點, 5+ 張♣, 阻塞叫, 更長♣時可持 0-5 大牌點 (Alert!)

3♦ = 5+ 張♦, 三線新花迫叫成局

3♥ = 13+ 大牌點, 詢問同伴♥擋張上 3NT (Alert!)

3NT = 13-15 大牌點, 有♥擋張

### 1♣ - (1♥) - X - (p) :

1♠ = 4 張♠, 不迫叫

1NT = 有♥擋張, 沒有 4 張♠, 不迫叫

2♣ = 5+ 張♣, 沒有 4 張♠, 不迫叫

2♦ = 4 張♦, 6+ 張♣, 不迫叫

2♠ = 16+ 大牌點, 4 張♠, 倒叫示強

2NT = 18-19 大牌點, 有♥擋張, 邀請上 3NT

3♣ = 16-18 大牌點, 6+ 張♣, 不迫叫

3♦ = 4 張♦, 倒叫示強

3♥ = 18+ 大牌點, 詢問同伴♥擋張上 3NT (Alert!)

3NT = 16+ 大牌點, AKQ 帶頭的 7+ 張♣, 有♥擋張

Pass = 持 4+♥張, 懲罰敵方

### 1♣ - (1♥) - 3♥ - (p) :

3♠ = 沒有♥擋張, 但持 4 張♠

3NT = 有♥擋張

4♣ = 沒有♥擋張

### 1♣ - (1♥) - X - (p) ; 1♠ - (p) :

Pass = 6-9 大牌點, 低限牌力

2♦ = 10+ 大牌點, 5+ 張♦, 迫叫一圈

2.  $1\clubsuit - (1\heartsuit)$ :

X = 負性 (不是懲罰), 6+大牌點, 一般有 4 張♥及 4 張♠

$1\heartsuit / 1\spadesuit = 6+$ 大牌點, 4+張♥ / ♠, 迫叫一圈

$2\heartsuit = 13+$ 大牌點, 有♣支持, 迫叫成局 (Alert!)

$2\heartsuit / 2\spadesuit = 0-5$  大牌點, 6 張♥ / ♠, 阻塞叫 (Alert!)

$3\heartsuit = 13+$ 大牌點, 詢問同伴♥擋張上 3NT (Alert!)

其他叫品與  $1\clubsuit - (1\heartsuit)$  相似

3.  $1\heartsuit - (1\spadesuit)$ :

Pass = 0-5 大牌點, 亦可持 6+大牌點懲罰敵方♠ (trap pass)

X = 負性 (不是懲罰), 6+大牌點

$1NT / 2NT / 3NT =$  有♠擋張, 6-10 / 11-12 / 13-15 大牌點

$2\clubsuit = 6-10$  大牌點, 6+張♣, 不迫叫 (Alert!)

$2\heartsuit = 6-10$  大牌點, 4+張♥, 不迫叫

$2\heartsuit = 6-10$  大牌點, 6+張♥, 不迫叫 (Alert!)

$2\spadesuit = 11+$ 大牌點, 有♥支持, 迫叫一圈 (Alert!)

$3\clubsuit = 13+$ 大牌點, 5+張♣, 三線新花迫叫成局

$3\heartsuit = 6-9$  大牌點, 5+張♥, 阻塞叫, 更長♥時可持 0-5 大牌點 (Alert!)

$3\heartsuit = 13+$ 大牌點, 5+張♥, 三線新花迫叫成局

$3\spadesuit = 13+$ 大牌點, 詢問同伴♠擋張上 3NT (Alert!)

4.  $1\heartsuit - (2\clubsuit)$ :

Pass = 0-7 大牌點, 亦可持 8+大牌點懲罰敵方♣ (trap pass)

X = 負性 (不是懲罰), 8+大牌點

$2\heartsuit = 6-10$  大牌點, 4+張♥, 不迫叫

$2\heartsuit / 2\spadesuit = 8-10$  大牌點, 5+張♥ / ♠, 不迫叫 (Alert!)

$2NT = 11-12$  大牌點, 有♣擋張, 邀請成局

$3\clubsuit = 13+$ 大牌點, 詢問同伴♣擋張上 3NT (Alert!)

$3\heartsuit = 6-9$  大牌點, 5+張♥, 阻塞叫, 更長♥時可持 0-5 大牌點 (Alert!)

$3\heartsuit / 3\spadesuit = 13+$ 大牌點, 5+張♥ / ♠, 三線新花迫叫成局

5.  $1\heartsuit - (2\spadesuit)$ :

Pass = 0-7 大牌點, 亦可持 8+大牌點懲罰敵方♠ (trap pass)

$3\heartsuit = 6-10$  大牌點, 5+張♥, 不迫叫

$3\clubsuit / 3\heartsuit = 13+$ 大牌點, 5+張♣ / ♥, 三線新花迫叫成局

$3\spadesuit = 13+$ 大牌點, 詢問同伴♠擋張上 3NT (Alert!)

6.  $1\heartsuit - (1\spadesuit)$  :

X = 負性 (不是懲罰), 6+大牌點

1NT = 6-10 大牌點, 有  $\diamond$  擋張, 不迫叫

$2\clubsuit / 2\diamond = 8-10$  大牌點, 6+張  $\clubsuit / \diamond$ , 不迫叫 (Alert!)

$2\heartsuit = 6-9$  大牌點, 3+張  $\heartsuit$ , 不迫叫

$2\spadesuit = 10+$  大牌點, 4+張  $\heartsuit$ , 迫叫一圈 (Alert!)

2NT = 11-12 大牌點, 有  $\spadesuit$  擋張, 邀請成局

$3\clubsuit / 3\diamond = 13+$  大牌點, 5+張  $\clubsuit / \diamond$ , 三線新花迫叫成局

$3\heartsuit / 4\heartsuit = 0-5$  大牌點, 阻塞叫 (Alert!)

$3\spadesuit = 13+$  大牌點, 詢問同伴  $\spadesuit$  擋張上 3NT (Alert!)

7.  $1\heartsuit - (2\clubsuit)$  :

X = 負性 (不是懲罰), 8+大牌點

$2\spadesuit = 8-10$  大牌點, 5+張  $\spadesuit$ , 不迫叫 (Alert!)

2NT = 11-12 大牌點, 有  $\clubsuit$  擋張, 邀請成局

$3\clubsuit = 10+$  大牌點,  $\heartsuit$  支持, 迫叫一圈 (Alert!)

$3\spadesuit = 5+$  張  $\spadesuit$ , 三線新花迫叫成局

其他叫品與  $1\heartsuit - (1\spadesuit)$  相似

8.  $1\spadesuit - (2\heartsuit)$  :

Pass = 0-7 大牌點, 亦可持 8+大牌點懲罰敵方  $\heartsuit$  (trap pass)

X = 負性 (不是懲罰), 8+大牌點

2NT = 11-12 大牌點, 有  $\heartsuit$  擋張, 邀請成局

$3\clubsuit / 3\diamond = 13+$  大牌點, 5+張  $\clubsuit / \diamond$ , 三線新花迫叫成局

$3\heartsuit = 13+$  大牌點, 詢問同伴  $\heartsuit$  擋張上 3NT (Alert!)

$3\spadesuit / 4\spadesuit = 0-5$  大牌點, 阻塞叫 (Alert!)

9. 陷阱派司 (trap pass)

因為使用負性賭倍就是放棄原有的直接懲罰賭倍, 所以, 如果答叫人真的想作懲罰賭倍, 他就必先 Pass, 等待開叫人作“平衡性賭倍”。

例如:  $1\spadesuit - (2\heartsuit) - ?$

答叫人持  $\spadesuit Q5 \heartsuit KJ532 \diamond A942 \clubsuit T6$ , 應叫人先 Pass.

$1\spadesuit - (2\heartsuit) - \text{Pass} - (\text{Pass})$

開叫人有責任在平衡位置上叫牌或是賭倍:

$1\spadesuit - (2\heartsuit) - \text{Pass} - (\text{Pass});$

X - (Pass) - ?

就在是時, 答叫人 Pass 把這個 takeout double 改變為懲罰。

## 對抗敵方的迫伴賭倍

- 我方開叫高花時: 迫叫性 1NT 及比根加叫依然有效  
我方開叫低花時: 弱跳叫依然有效, 但取消反低花加叫  
答叫人一線新花: 6+大牌點, 4+張, 並迫叫一圈  
答叫人二線新花: 6-10 大牌點, 6+張, 不迫叫  
XX = 13+大牌點

## 對抗雙高雙低蓋叫

- 1♣ - (2♣ = 雙高花):  
X = 10+大牌點, 有能力懲罰敵方其中一門高花  
2♦ / 3♦ = 6-10 大牌點, 5+張♦, 不迫叫 (Alert!)  
2♥ = 10+大牌點, ♣支持, 迫叫一圈, (Alert!)  
2♠ = 10+大牌點, 5+張♦, 迫叫一圈 (Alert!)  
2NT = 11-12 大牌點, 有♥及♠擋張, 邀請成局  
3♣ = 簡單支持, 不迫叫
- 1♥ - (2NT = 雙低花):  
X = 10+大牌點, 有能力懲罰敵方其中一門低花  
3♣ = 10+大牌點, ♥支持, 迫叫一圈 (Alert!)  
3♦ = 10+大牌點, 5+張♠, 迫叫一圈 (Alert!)  
3♥ = 簡單支持, 不迫叫  
3♠ = 6-10 大牌點, 6+張♠, 不迫叫 (Alert!)
- 1♠ - (2♠ = ♥及另一門未知低花):  
X = 10+大牌點, 有能力懲罰敵方其中一門花色  
2NT = 11-12 大牌點, 有♠擋張, 邀請成局  
3♣ / 3♦ = 13+大牌點, 5+張♣ / ♦, 三線新花迫叫成局  
3♥ = 10+大牌點, 3+張♠, 迫叫一圈 (Alert!)  
3♠ = 6-10 大牌點, 4+張♠, 不迫叫

## 1NT-2♠ (低花史提曼)

答叫人有兩種極端牌型：

- (1) 低花兩門各有 5-5, 或 6-4, 13+大牌點, 強牌
- (2) 低花兩門各有 5-5, 或 6-4, 0-8 大牌點, 弱牌

1NT-2♠ 後, 開叫人有以下選擇：

2NT = 沒有 4 張低花

3♣ = 開叫人♣有 4+張

3♦ = 開叫人♦有 4+張

答叫人第二次答叫表示點力：

Pass = 弱牌, 不叫

3♣ / 3♦ = 弱牌, 止叫

3♥ / 3♠ = 強牌, ♥或♠為單張

答叫人表示強牌之後, 開叫人第三次叫牌：

3NT = 開叫人在答叫人的單張花色浪費太多點力

4♣ / 4♦ = 開叫人有得好的配合, 試探滿貫

5♣ / 5♦ = 止叫

## 1NT-2NT (低花轉換叫)

答叫人有兩種極端牌型：

- (1) 一門低花 6 張或更長, 13+大牌點, 強牌
- (2) 一門低花 6 張或更長, 0-8 大牌點, 弱牌

1NT-2NT 後, 開叫人必須叫 3♣, 答叫人第二次答叫表示花色及點力：

Pass = ♣為 6 張或更長, 弱牌

3♦ = ♦為 6 張或更長, 弱牌

3♥ = ♣為 6 張或更長, 強牌

3♠ = ♦為 6 張或更長, 強牌

答叫人表示強牌之後, 開叫人第三次叫牌：

3NT = 開叫人在答叫人的單張花色浪費太多點力

4♣ / 4♦ = 開叫人有得好的配合, 試探滿貫

5♣ / 5♦ = 止叫

## 羅馬黑木關鍵張詢問 (RKC)

問叫人問牌次序：

- (1) 用 4NT 去詢問關鍵張數目 (關鍵張包括 4 門花色的 A 及王牌 K)
- (2) 加叫一級去詢問王牌 Q
- (3) 用 5NT 去詢問旁門花色最低的 K

答叫人的對(1)的回答：

- 5♣ = 1 或 4 張關鍵張
- 5♦ = 0 或 3 張關鍵張
- 5♥ = 2 或 5 張關鍵張, 同時沒有王牌 Q
- 5♠ = 2 或 5 張關鍵張, 同時持有王牌 Q

答叫人回覆 5♣ 或 5♦ 後, 問叫人加叫一級(非王牌), 就是(2), 答法如下：

- 五線王牌 / 六線王牌 = 沒有王牌 Q
- 5♥ (♥並非王牌) = 持有王牌 Q, 並同時持有♥K
- 5♠ (♠並非王牌) = 持有王牌 Q, 並同時持有♠K
- 5NT = 持有王牌 Q, 但沒有旁門 K (或是持有♠K 但怕叫 6♠ 會得太高)
- 6♣ / 6♦ = 持有王牌 Q 及這門的 K, 但之前跳越過的花色沒有 K

問叫人在(1)或(2)之後叫 5NT, 就是(3), 答法如下：

- 六線王牌 = 旁門沒有 K (或是持有♠K 但怕叫 6♠ 會得太高)
- 6♣ / 6♦ / 6♥ = 持有這門的 K, 但之前跳越過的花色沒有 K

## 其他特約

1. 新低花迫叫一圈 (New Minor Forcing)
2. 第四門花色迫叫成局 (Fourth-Suit Game Forcing)
3. 歐古斯特 (Ogust)